

Obstacles	Difficultés
1. Pont	a) traverser le pont. b) traverser le pont avec un arrêt au milieu de 3sec. c) monter sur le pont, tourner de 360 degré au milieu du pont, puis descendre du pont droit.
2. Slalom	a) faire le slalom au pas b) faire le slalom au trot c) faire le slalom au galop
3. Portail	a) s'arrêter 3sec avec la main sur la poignée, le cheval bien positionné le long du portail. b) traverser le portail en avant en poussant la porte. c) traverser le portail en reculant en tirant la porte.
4. Bascule	a) poser les deux antérieurs sur la bascule b) traverser la bascule. c) traverser la bascule avec un arrêt au milieu 3sec.
5. Trou de serrure	a) avancer jusqu'au cône et sortir en reculant. b) entrer en reculant jusqu'au cône. c) entrer, faire le tour du cône et ressortir, le tout en reculant.
6. Obstacle	a) passer l'obstacle au pas b) passer l'obstacle au trot c) passer l'obstacle au galop
7. Rivière	a) b) c) traverser.
8. Parapluie à pied	a) b) c) ouvrir le parapluie à côté du cheval puis le refermer.
9. Podium à pied	a) mettre les antérieurs sur le podium 3sec. b) c) mettre les 4 pieds du cheval sur le podium 3sec.
10. Rideau à pied	a) traverser le rideau. b) traverser le rideau avec un arrêt dessous de 3sec. c) traverser le rideau en reculant.
11. Montoir	a) b) c) monter sur son cheval immobile dans la zone défini.
12. Labyrinthe	a) b) c) effectuer le labyrinthe sans faire tomber les barres.
13. Mikado	a) b) c) traverser le mikado sans toucher
14. Suite de ponts	a) traverser le pont 1 b) traverser le pont 1 et 2 c) traverser le pont 1 et 2 avec un arrêt sur le 1.
15. Temps	Temps à ne pas dépasser:



TRAMELAN 17 JUIN 2023

Obstacles	Difficultés	Pts	Pénalité	Total
1. Pont	a) traverser le pont.	5	-2pts par pied sorti	
	b) traverser le pont avec un arrêt au milieu de 3sec.	7	-2pts si la ligne est mauvaise -2pts par refus	
	c) monter sur le pont, tourner de 360 degré au milieu du pont, puis descendre du pont droit.	10	-2pts pour l'exécution	
2. Slalom	a) faire le slalom au pas	5	-2pts par rupture d'allure	
	b) faire le slalom au trot	7	-2pts par piquet tombé	
	c) faire le slalom au galop	10	-2pts pour l'exécution	
3. Portail	a) s'arrêter 3sec avec la main sur la poignée, le cheval bien positionné le long du portail.	5	-2pts par porte lâchée	
	b) traverser le portail en avant en poussant la porte.	7	-2pts pour l'exécution (Exécution = aide fine et discrète, cheval calme avec une belle attitude)	
	c) traverser le portail en reculant en tirant la porte.	10		
4. Bascule	a) poser les deux antérieurs sur la bascule	5	-2pts par pied sorti	
	b) traverser la bascule.	7	-2pts si la ligne est mauvaise -2pts par refus	
	c) traverser la bascule avec un arrêt au milieu 3sec.	10	-2pts pour l'exécution	
5. Trou de serrure	a) avancer jusqu'au cône et sortir en reculant.	5	-2pts par barre touchée ou pied en dehors	
	b) entrer en reculant jusqu'au cône.	7	-2pts pour l'exécution	
	c) entrer, faire le tour du cône et ressortir, le tout en reculant.	10		
6. Obstacle	a) passer l'obstacle au pas	5	-2pts par rupture d'allure	
	b) passer l'obstacle au trot	7	-2pts pour l'exécution	
	c) passer l'obstacle au galop	10		
7. Rivière	a) b) c) traverser.	10	Comme 1.	
8. Parapluie à pied	a) b) c) ouvrir le parapluie à côté du cheval puis le refermer.	10	-2pts si le cheval bouge	
9. Podium à pied	a) mettre les antérieurs sur le podium 3sec.	5	-2pts si le cheval bouge	
	b) c) mettre les 4 pieds du cheval sur le podium 3sec.	10		
10. Rideau à pied	a) traverser le rideau.	5	-2pts par refus	
	b) traverser le rideau avec un arrêt dessous de 3sec.	7	-2pts pour l'exécution	
	c) traverser le rideau en reculant.	10		
11. Montoir	a) b) c) monter sur son cheval immobile dans la zone défini.	10	-2pts par pieds bougé	
12. Labyrinthe	a) b) c) effectuer le labyrinthe sans faire tomber les barres avec un drapeau.	10	-2pts par barres tombées	
13. Mikado	a) b) c) traverser le mikado sans toucher	10	-2pts par touchette	
14. Suite de ponts	a) traverser le pont 1	5	-2pts par pied sorti	
	b) traverser le pont 1 et 2	7	-2pts si la ligne est mauvaise -2pts par refus	
	c) traverser le pont 1 et 2 avec un arrêt sur le 1.	10	-2pts pour l'exécution	
15. Temps	Temps à ne pas dépasser:		-0,1pts par sec dépassé	

